

۱۳۹۵/۰۷/۱۲

بنیاد ملی بازی‌های رایانه‌ای در آینه مطبوعات



سازمان اسکناس و سکه ضرب

OCT 03 2016

دوشنبه ۱۳ مهر

۱۳۵۶

اذان صبح ۴:۳۸ طلوع آفتاب ۶:۰۱ اذان ظهر ۱۱:۵۳ اذان مغرب ۱۸:۰۳

قیمت ارز مبادله ای (ریال)		
▲ ۳۱	۳۱۴۹۰	دلار
▲ ۱۵	۳۵۳۷۷	یورو
▼ ۴۹	۴۰۷۶۰	پوند
▲ ۱۴	۳۱۰۵۹	صدین
▲ ۹	۸۵۷۴	درهم امارات
▲ ۴	۳۲۳۹۴	فرانک

قیمت ارز (تومان)	
۳۵۷۲	دلار
۴۰۲۵	یورو
۴۶۳۰	پوند
۳۵۵۰	صدین
۹۷۰	درهم امارات
۱۲۰۰	لیبر ترکیه

قیمت طلا و سکه (تومان)	
۱۱۳۶۰۰	یک گرم طلای ۱۸ عیار
۱۱۱۸۰۰۰	تمام سکه (طرح جدید)
۱۱۱۵۰۰۰	تمام سکه (طرح قدیم)
۵۶۷۰۰۰	نیم سکه
۲۹۳۰۰۰	ربع سکه

فهرست



۲	تدریس برنامه درسی با تمرکز بازی های رایانه ای در دانشگاه آزاد اسلامی اجرایی شد	کار و کارگر
۲	ناشران خارجی بازی های رایانه ای در ایران	گفتار
۳	«زاراوان» یک بازی استراتژی متفاوت ایرانی	صدا
۳	دومین کنفرانس ملی بازی های رایانه ای برگزار می شود	خبرنامه دانشجویان ایران
۴	معرفی بازی ایرانی هشتمین حمله 2	عصر ارتباط
۵	بازی "Shadow Racer" به مقام اول نخستین رویداد هم آفرینی اپراتور اول رسید	باشگاه خبرنگاران
۵	تدریس برنامه درسی با تمرکز بازی های رایانه ای در دانشگاه آزاد اسلامی اجرایی شد	خبرگزاری دانشجویان ایران Azad News Agency (ASNA)
۶	اجرائی شدن تدریس برنامه درسی با تمرکز بازی های رایانه ای در دانشگاه آزاد	منا
۶	تدریس برنامه درسی با تمرکز بازی های رایانه ای در دانشگاه آزاد اسلامی اجرایی شد	3aziCenter.com
۷	تدریس برنامه درسی با تمرکز بازی های رایانه ای در دانشگاه آزاد اسلامی اجرایی شد	باشگاه خبرنگاران
۷	تدریس برنامه درسی با بازی های رایانه ای در دانشگاه آزاد اجرا شد	خبرگزاری جمهوری اسلامی IRNA
۸	تدریس برنامه درسی با تمرکز بازی های رایانه ای در دانشگاه آزاد اسلامی	خبرگزاری پانا
۸	تدریس برنامه درسی با تمرکز بازی های رایانه ای در دانشگاه آزاد اسلامی اجرایی شد	ICT
۹	تدریس برنامه درسی با تمرکز بازی های رایانه ای در دانشگاه آزاد اسلامی اجرایی شد	گام
۹	تدریس برنامه درسی با تمرکز بازی های رایانه ای در دانشگاه آزاد اسلامی اجرایی شد	ایران ۲۴
۱۰	تدریس برنامه درسی با تمرکز بازی های رایانه ای در دانشگاه آزاد اسلامی اجرایی شد	ICT
۱۰	مصلاهی تهران میزبان نمایشگاه رسانه های دیجیتال	شبکه خبر
۱۰	تدریس برنامه درسی با تمرکز بازی های رایانه ای در دانشگاه آزاد اسلامی اجرایی شد	خبرگزاری ایرنا
۱۱	تدریس برنامه درسی با تمرکز بازی های رایانه ای در دانشگاه آزاد اسلامی اجرایی شد	artna

۱۱

تدریس برنامه درسی با تمرکز بازی های رایانه ای در دانشگاه آزاد اسلامی اجرایی شد

ZIMA
زیما

۱۲

3 موضوع ارزشی، امتیاز پروژه های بازی های رایانه ای را ارتقا می بخشد

خبرگزاری قرآنی
International Quran News Agency

۱۳

دبیران جشنواره ملی فرهنگی هنری «ایران ساخت» منصوب شدند

خبرگزاری

۱۳

درخشش کانون های مساجد در « سومین دوره جام بزرگ بازی های رایانه ای خلیج فارس »

تپستان
خبرگزاری تخصصی حوزه دین

تعداد محتوا : ۲۳



مجله

پایگاه خبری

خبرگزاری

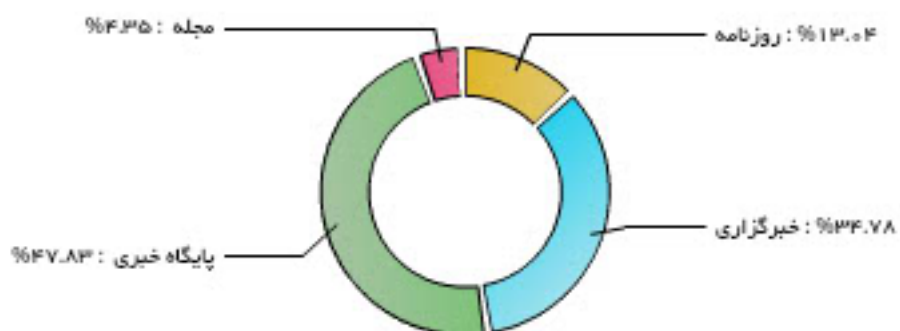
روزنامه

۱

۱۱

۸

۳



در مقطع کارشناسی مهندسی نرم افزار:

تدریس برنامه درسی با تمرکز بازی‌های رایانه‌ای در دانشگاه آزاد اسلامی اجرایی شد

«طراحی بازی‌های کامپیوتری»، «گرافیک کامپیوتری» و «مبانی پروانه‌های کامپیوتری» خواهد بود. دکتر رضوانی افزود: با شروع سال تحصیلی ۹۵-۹۶ برای اولین بار در کشور شاهد اجرای درس «طراحی بازی‌های کامپیوتری» در دو واحد برتر دانشگاه آزاد اسلامی یعنی واحد تهران غرب و واحد قزوین هستیم که خوشبختانه با استقبال مناسبی از سوی دانشجویان مواجه گردیده است.

رضوانی در خاتمه اسراژ امیدواری کرد که در سال‌های آینده سایر دانشگاه‌های کشور نیز به این برنامه پیوسته و سهم خود را در راستای ترویج رشته بازی‌های رایانه‌ای در سطح کشور ایفا نمایند.

با تمرکز بازی‌های رایانه‌ای در دانشگاه تهران غرب با حمایت بنیاد بود. در این خصوص دکتر محمدحسین رضوانی، به عنوان نماینده از سوی بنیاد مأمور پیگیری مفاد این تفاهم‌نامه تعیین شد.

دکتر رضوانی نیز در این خصوص افزود: برنامه جدید تصویب شده از سوی وزارت علوم برای رشته مهندسی نرم‌افزار هشت تمرکز را شامل می‌شود که یکی از این تمرکزها «بازی‌های رایانه‌ای» است. مطابق با سرفصل دروس تمرکز ۱۲ واحدی بازی‌های رایانه‌ای که ذیل مهندسی کامپیوتر از سوی وزارت علوم به تصویب رسیده است؛ این تمرکز حاوی چهار درس سه واحدی به نام‌های «سیستم‌های چندرسانه‌ای»،

ترویج رشته بازی سازی در سطح آموزش عالی کشور فراهم شده است.

وی افزود: بر همین اساس فعالیت‌های آموزشی با شتاب بیشتری دنبال شد که با توجه به پتانسیل مناسبی که به لحاظ زیرساخت تجهیزاتی و همچنین نسبت استاد به دانشجو در دانشگاه آزاد اسلامی وجود دارد بنیاد تصمیم گرفت این برنامه را در واحدهای برتر دانشگاه آزاد اسلامی نیز اجرا کند. بر این اساس، به عنوان نخستین گام اجرایی، در خرداد ماه ۱۳۹۵، تفاهم‌نامه‌ای بین بنیاد و دانشگاه آزاد اسلامی واحد تهران غرب منعقد شد که یکی از مفاد این تفاهم‌نامه اجرای برنامه درسی رشته مهندسی نرم افزار

برای اولین بار در کشور، برنامه درسی رشته مهندسی نرم افزار کامپیوتر با تمرکز بازی‌های رایانه‌ای در دانشگاه آزاد اسلامی اجرا شد.

به گزارش کار و کارگر، هادی جعفری منفرد، معاون حمایت بنیاد ملی بازی‌های رایانه‌ای ضمن اعلام این خبر افزود: پیرو تصویب برنامه بازنگری شده رشته مهندسی کامپیوتر در مقطع کارشناسی در جلسه شماره ۸۰۸ شورای برنامه‌ریزی آموزش عالی و نیز پس از تصویب سند «برنامه ملی بازی‌های رایانه‌ای» در پاییز سال ۱۳۹۴ در شورای عالی فضای مجازی و ابلاغ آن به وزارت فرهنگ و ارشاد اسلامی، بستر مناسب‌تری نسبت به گذشته برای

فرهنگ: مدیرعامل بنیاد ملی

بازی‌های رایانه‌ای، برپایی نمایشگاه TGC را سرمایه‌گذاری کشور برای جهانی‌شدن در صنعت بازی دانست و گفت: برگزاری این نمایشگاه که برای اولین بار سرمایه‌گذاران و شرکت‌های ناشر را از سراسر دنیا به ایران می‌کشاند، یکی از دستاوردهای مهم بنیاد ملی بازی‌های رایانه‌ای است. حسن کریمی‌قدوسی افزود: اقدامات اولیه برای برگزاری نمایشگاه «کنوانسیون بازی تهران» انجام شده است.

ناشران خارجی بازی‌های رایانه‌ای در ایران



«زاراوان» یک بازی استراتژی متفاوت ایرانی



بازی استراتژی «زاراوان» به صورت کاملاً بومی در ایران تولید شده است. برای تولید این بازی افراد زیادی شبانه‌روز زحمت کشیده‌اند تا بازی در خور لیاقت کاربران ایرانی آماده شود. این یک نمونه فارسی شده یا خریداری شده نیست. تک‌تک مراحل تولید این بازی در کشور ایران و توسط متخصصان ایرانی طراحی و پیاده‌سازی شده است.

داشتن دو نقشه مجزای داخل و خارج دهکده برای اولین بار، حمله آزمایشی، ارتقای ساختمان‌ها به صورت شخصیسازی، شیخون، تجارت و فروش محصولات، اتحاد، تله اسیرکننده، زندان، حمله دومرحله‌ای، هم‌پیمانی با بومیان قلمرو، سکه مجانی مخفی - نبرد هر دو طرف آنلاین (رونمایی این قسمت در فاز سوم) و ده‌ها امکان فوق‌العاده دیگر بخشی از این بازی اندرویدی هستند.



دومین کنفرانس ملی بازی های رایانه ای برگزار می شود (۱۳۹۴-۱۳۹۵)

دومین کنفرانس ملی بازی های رایانه ای؛ فرصت ها و چالش ها در حوزه های مختلف همچون علوم اجتماعی، روانشناسی، کامپیوتر و آی تی برگزار می شود.

خبرنامه دانشجویان ایران: دومین کنفرانس ملی بازی های رایانه ای؛ فرصت ها و چالش ها در حوزه های مختلف همچون علوم اجتماعی، روانشناسی، کامپیوتر و آی تی برگزار می شود.

به گزارش «خبرنامه دانشجویان ایران» به نقل از بنیاد ملی بازی های رایانه ای، دومین کنفرانس ملی بازی های رایانه ای؛ فرصت ها و چالش ها، بهمن ۹۵ در حوزه های مختلف همچون علوم اجتماعی، روانشناسی، کامپیوتر و آی تی برگزار می شود.

این کنفرانس از ۲۷ بهمن ماه سال جاری آغاز می شود و به مدت سه روز تا ۲۹ بهمن ماه ادامه خواهد داشت. همچنین کاربران برای شرکت در این کنفرانس تا ۱۰ بهمن ماه فرصت ثبت نام را خواهند داشت و آخرین مهلت ارسال اصل مقالات ۱۵ آذرماه است.

محورهای این کنفرانس شامل تحلیل روانشناختی بازی های رایانه ای، تحلیل جامعه شناختی بازی های رایانه ای، مدل سازی احساس و هیجان در بازی های رایانه ای، فناوری های مطرح در تولید و توسعه بازی های رایانه ای، رویکردهای هوش مصنوعی در توسعه ی بازی های رایانه ای است.

این کنفرانس توسط دانشگاه اصفهان و با همکاری بنیاد ملی بازی های رایانه ای برگزار می شود.

معرفی بازی ایرانی هشتمین حمله ۲



این آپشن به صورت سه بعدی طراحی شده و هنگام ورود به بازی برای کاربر عملکردهای اکشن ایجاد می‌کند و همین موضوع موجب شده بازی چالش‌های جذابی برای بازیکنان فراهم کند و استراتژی‌های موثر در بازی نیز هر کدام تأثیر متفاوتی در آن گذاشته و این خود به دوچندان شدن هیجان بازی می‌افزاید.

موانع و سنگرها به صورت طبیعی ترسیم شده و هر چه به مرحله بالاتر بازی راه پیدا می‌کنید، استراتژی‌های جنگی جدید به کار برده می‌شود. سبک بازی هشتمین حمله به صورت اکشن با صحنه‌های واقعی ترسیم شده و گرافیک سه بعدی بی‌نظیر این بازی همراه با سلاح‌های متنوع با قابلیت‌های منحصر به فرد برای دفاع از شهر توسط سربازان و رزمندگان مشهود است. در این بازی از موتور Unity 3D پیشرفته استفاده شده است.

با تولید بازی‌های اکشن و جنگی، ایران در چند سال اخیر وارد بازار متنوع این بازی‌ها شده و راه را برای تولید بازی‌های جدیدتر باز کرده است.

با تولید متنوع این بازی‌ها تأثیر منفی بازی‌های خارجی بر کاربران کمتر می‌شود؛ تأثیراتی همچون خشونت بی‌رویه، تقلید در رفتار و تقلید در پوشش که تا حدود زیادی با فرهنگ کشور در تضاد است و درازمدت بدون اینکه فرد متوجه شود متأثر خواهد شد.

کاربران می‌توانند هم نسخه PC و هم نسخه اندروید را از فروشگاه‌های اینترنتی و مراکز معتبر فروش نرم‌افزار و بازی سرآسیر کشته، تهیه کنند.

هشتمین حمله ۲ یکی از بازی‌های جذاب ایرانی است که در مرادماه سال جاری منتشر شده است. این بازی در ادامه بازی هشتمین حمله ساخته شده و تولیدکنندگان بازی سعی کرده‌اند از تجهیزات و سلاح‌های جدید و متنوعی در آن استفاده کنند.

● موضوع بازی

موضوع بازی همان‌طور که از نام آن پیداست، اکشن و جنگی بوده و مضمون آن دفاع مردم خرمشهر به فرماندهی سردار جهان‌آرا و دیگر رزمندگان جنگ ایران و عراق است.

در بازی، خرمشهر در محاصره دشمنان بعثی قرار گرفته و رزمندگان باید با تجهیزاتی که در اختیار دارند از شهر دفاع کنند و مانع از ورود دشمن به شهر شوند.

هشتمین حمله ۲ یک بازی تیراندازی در سبک shoot them up با گرافیک سه بعدی است که سلاح‌های متنوع و تجهیزات کمکی آن باعث شده یک بازی جذاب با کیفیت بازی‌های جهانی را ارائه کند که کاربر را تا مدت‌ها سرگرم خواهد کرد. رابط کم‌نظیر همراه با جزئیات صحنه به صحنه، کاربر را مطمئن می‌کند که با یکی از بهترین بازی‌ها در این سبک روبه‌رو خواهد شد.

از طرف دیگر، دشمن نیز با داشتن سلاح و تجهیزات خود کار و هوشمند، جذابیت ویژه‌ای به بازی افزوده است. آپشن هلیکوپتر در صحنه‌هایی از بازی وارد عمل شده و کاربر باید عکس‌العمل بالایی از خود نشان دهد.

**بازی "Shadow Racer" به مقام اول نخستین رویداد هم آفرینی اپراتور اول رسید (۱۳۹۴-۹۵/۰۱/۲۵)**

بازی موبایلی Shadow Racer که موفق به کسب مقام نخست در اولین رویداد هم آفرینی اپراتور اول شد و حمید نعیمی سازنده این بازی جایزه ۱۰ میلیون تومانی را از آن خود کرد.

به گزارش خبرنگار دنیای ارتباطات گروه فضای مجازی باشگاه خبرنگاران جوان این بازی موبایلی مدتی است که منتشر شده و در این مدت اندک، ده ها هزار نفر مخاطب را جذب کرده است.

نخستین رویداد هم آفرینی همراه اول با مشارکت دانشگاه شهید بهشتی با رویکرد حمایت از کسب و کارهای نوپا و نوآور در پنج موضوع سلامت همراه، آموزش همراه، انرژی و محیط زیست، بازی های رایانه ای و تجارت الکترونیک برگزار شد و در مجموع ۱۸۰ طرح در این رویداد شرکت کردند.

انتخاب بازی Shadow Racer به عنوان برترین کسب و کار در این رویداد، نشان می دهد که توسعه بازی های رایانه ای در کشور در مسیر درستی قرار داشته و می توان به عنوان یک کسب و کار جدی به آن نگاه کرد.

شرکت نوآ گیمز یکی از مجموعه های شناخته شده در ساخت بازی های اتومبیل رانی است و پیش از این عناوین اسید آب و ویراژ را در کارنامه خود ثبت کرده بود. ویژگی مشترک تمامی بازی های ساخته شده توسط این شرکت؛ بخش آنلاین و رقابت همزمان مخاطبان با یک دیگر است.

از دیگر ویژگی های بازی Shadow Racer می توان به حضور خودروهای ایرانی از جمله پژو پارس، رنو ۵، فولکس، ژیان، پیکان، وانت نیسان، سمند و غیره اشاره کرد که مخاطب می تواند تمام این خودروها را شخصی سازی یا اسپورت کند.

منبع: بنیاد ملی بازی های رایانه ای

**در مقطع کارشناسی مهندسی نرم افزار؛ تدریس برنامه درسی با تمرکز بازی های رایانه ای در دانشگاه آزاد اسلامی اجرایی شد (۱۳۹۴-۹۵/۰۱/۲۵)**

برای اولین بار در کشور، برنامه درسی رشته مهندسی نرم افزار کامپیوتر با تمرکز بازی های رایانه ای در دانشگاه آزاد اسلامی اجرا شد.

به گزارش گروه علم و فناوری آنا به نقل از روابط عمومی بنیاد ملی بازی های رایانه ای، هادی جعفری منفرد، معاون حمایت بنیاد ملی بازی های رایانه ای ضمن اعلام این خبر افزود: «پیرو تصویب برنامه بازنگری شده رشته مهندسی کامپیوتر در مقطع کارشناسی در جلسه شماره ۸۰۸ شورای برنامه ریزی آموزش عالی و نیز پس از تصویب سند «برنامه ملی بازی های رایانه ای» در پاییز سال ۱۳۹۴ در شورای عالی فضای مجازی و ابلاغ آن به وزارت فرهنگ و ارشاد اسلامی، بستر مناسب تری نسبت به گذشته برای ترویج رشته بازی سازی در سطح آموزش عالی کشور فراهم شده است.»

وی همچنین گفت: «بر همین اساس فعالیت های آموزشی با شتاب بیش تری دنبال شد که با توجه به پتانسیل مناسبی که به لحاظ زیرساخت تجهیزاتی و همچنین نسبت استاد به دانشجو در دانشگاه آزاد اسلامی وجود دارد بنیاد تصمیم گرفت این برنامه را در واحدهای برتر دانشگاه آزاد اسلامی نیز اجرا کند. بر این اساس، به عنوان نخستین گام اجرایی، در خرداد ماه ۱۳۹۵، تفاهمنامه ای بین بنیاد و دانشگاه آزاد اسلامی واحد تهران غرب منعقد شد که یکی از مفاد این تفاهم نامه اجرایی برنامه درسی رشته مهندسی نرم افزار با تمرکز بازی های رایانه ای در دانشگاه تهران غرب با حمایت بنیاد بود. در این خصوص دکتر محمدحسین رضوانی، به عنوان نماینده از سوی بنیاد مامور پیگیری مفاد این تفاهم نامه تعیین شد.

دکتر رضوانی نیز در این خصوص افزود: «برنامه جدید تصویب شده از سوی وزارت علوم برای رشته مهندسی نرم افزار هشت تمرکز را شامل می شود که یکی از این تمرکزها «بازی های رایانه ای» است. مطابق با سرفصل دروس تمرکز ۱۲ واحدی بازی های رایانه ای که ذیل مهندسی کامپیوتر از سوی وزارت علوم به تصویب رسیده است؛ این تمرکز حاوی چهار درس سه واحدی به نام های «سیستم های چندرسانه ای»، «طراحی بازی های کامپیوتری»، «گرافیک کامپیوتری» و «مبانی پویانمایی کامپیوتری» خواهد بود.»

دکتر رضوانی عنوان کرد: «با شروع سال تحصیلی ۹۶-۹۵ برای اولین بار در کشور شاهد اجرای درس «طراحی بازی های کامپیوتری» در دو واحد برتر دانشگاه آزاد اسلامی یعنی واحد تهران غرب و واحد قزوین هستیم که خوشبختانه با استقبال مناسبی از سوی دانشجویان مواجه گردیده است.»

رضوانی در خاتمه ابراز امیدواری کرد که در سال های آینده سایر دانشگاه های کشور نیز به این برنامه پیوسته و سهم خود را در راستای ترویج رشته بازی های رایانه ای در سطح کشور ایفا نمایند.

اجرای شدن تدریس برنامه درسی با تمرکز بازی های رایانه ای در دانشگاه آزاد (۱۳۹۴-۹۵/۰۱/۲۵)

فناوری اطلاعات بازی - برای اولین بار در کشور، برنامه درسی رشته مهندسی نرم افزار کامپیوتر با تمرکز بازی های رایانه ای در دانشگاه آزاد اسلامی اجرا شد.

به گزارش خبرنگاران و به نقل از روابط عمومی بنیاد ملی بازی های رایانه ای، هادی جعفری منفرد، معاون حمایت بنیاد ملی بازی های رایانه ای ضمن اعلام این خبر افزود: پیرو تصویب برنامه بازنگری شده رشته مهندسی کامپیوتر در مقطع کارشناسی در جلسه شماره ۸۰۸ شورای برنامه ریزی آموزش عالی و نیز پس از تصویب سند «برنامه ملی بازی های رایانه ای» در پاییز سال ۱۳۹۴ در شورای عالی فضای مجازی و ابلاغ آن به وزارت فرهنگ و ارشاد اسلامی، بستر مناسب تری نسبت به گذشته برای ترویج رشته بازی سازی در سطح آموزش عالی کشور فراهم شده است.

وی افزود: بر همین اساس فعالیت های آموزشی با شتاب بیشتری دنبال شد که با توجه به پتانسیل مناسبی که به لحاظ زیرساخت تجهیزاتی و همچنین نسبت استاد به دانشجو در دانشگاه آزاد اسلامی وجود دارد بنیاد تصمیم گرفت این برنامه را در واحدهای برتر دانشگاه آزاد اسلامی نیز اجرا کند. بر این اساس، به عنوان نخستین گام اجرایی، در خرداد ماه ۱۳۹۵، تفاهمنامه ای بین بنیاد و دانشگاه آزاد اسلامی واحد تهران غرب منعقد شد که یکی از مفاد این تفاهم نامه اجرای برنامه درسی رشته مهندسی نرم افزار با تمرکز بازی های رایانه ای در دانشگاه تهران غرب با حمایت بنیاد بود. در این خصوص دکتر محمدحسین رضوانی، به عنوان نماینده از سوی بنیاد مامور پیگیری مفاد این تفاهم نامه تعیین شد.

دکتر رضوانی نیز در این خصوص افزود: برنامه جدید تصویب شده از سوی وزارت علوم برای رشته مهندسی نرم افزار هشت تمرکز را شامل می شود که یکی از این تمرکزها «بازی های رایانه ای» است. مطابق با سرفصل دروس تمرکز ۱۲ واحدی بازی های رایانه ای که ذیل مهندسی کامپیوتر از سوی وزارت علوم به تصویب رسیده است؛ این تمرکز حاوی چهار درس سه واحدی به نام های «سیستم های چندرسانه ای»، «طراحی بازی های کامپیوتری»، «گرافیک کامپیوتری» و «مبانی پویانمایی کامپیوتری» خواهد بود.

دکتر رضوانی افزود: با شروع سال تحصیلی ۹۶-۹۵ برای اولین بار در کشور شاهد اجرای درس «طراحی بازی های کامپیوتری» در دو واحد برتر دانشگاه آزاد اسلامی یعنی واحد تهران غرب و واحد قزوین هستیم که خوشبختانه با استقبال مناسبی از سوی دانشجویان مواجه گردیده است.

رضوانی در خاتمه ابراز امیدواری کرد که در سال های آینده سایر دانشگاه های کشور نیز به این برنامه پیوسته و سهم خود را در راستای ترویج رشته بازی های رایانه ای در سطح کشور ایفا نمایند.

۵۶۵۶

تدریس برنامه درسی با تمرکز بازی های رایانه ای در دانشگاه آزاد اسلامی اجرا شد (۱۳۹۵-۹۵/۰۱/۲۵)

برای اولین بار در کشور، برنامه درسی رشته مهندسی نرم افزار کامپیوتر با تمرکز بازی های رایانه ای در دانشگاه آزاد اسلامی اجرا شد.

به گزارش روابط عمومی بنیاد ملی بازی های رایانه ای، هادی جعفری منفرد، معاون حمایت بنیاد ملی بازی های رایانه ای ضمن اعلام این خبر افزود: پیرو تصویب برنامه بازنگری شده رشته مهندسی کامپیوتر در مقطع کارشناسی در جلسه شماره ۸۰۸ شورای برنامه ریزی آموزش عالی و نیز پس از تصویب سند «برنامه ملی بازی های رایانه ای» در پاییز سال ۱۳۹۴ در شورای عالی فضای مجازی و ابلاغ آن به وزارت فرهنگ و ارشاد اسلامی، بستر مناسب تری نسبت به گذشته برای ترویج رشته بازی سازی در سطح آموزش عالی کشور فراهم شده است.

وی افزود: بر همین اساس فعالیت های آموزشی با شتاب بیشتری دنبال شد که با توجه به پتانسیل مناسبی که به لحاظ زیرساخت تجهیزاتی و همچنین نسبت استاد به دانشجو در دانشگاه آزاد اسلامی وجود دارد بنیاد تصمیم گرفت این برنامه را در واحدهای برتر دانشگاه آزاد اسلامی نیز اجرا کند. بر این اساس، به عنوان نخستین گام اجرایی، در خرداد ماه ۱۳۹۵، تفاهمنامه ای بین بنیاد و دانشگاه آزاد اسلامی واحد تهران غرب منعقد شد که یکی از مفاد این تفاهم نامه اجرای برنامه درسی رشته مهندسی نرم افزار با تمرکز بازی های رایانه ای در دانشگاه تهران غرب با حمایت بنیاد بود. در این خصوص دکتر محمدحسین رضوانی، به عنوان نماینده از سوی بنیاد مامور پیگیری مفاد این تفاهم نامه تعیین شد.

دکتر رضوانی نیز در این خصوص افزود: برنامه جدید تصویب شده از سوی وزارت علوم برای رشته مهندسی نرم افزار هشت تمرکز را شامل می شود که یکی از این تمرکزها «بازی های رایانه ای» است. مطابق با سرفصل دروس تمرکز ۱۲ واحدی بازی های رایانه ای که ذیل مهندسی کامپیوتر از سوی وزارت علوم به تصویب رسیده است؛ این تمرکز حاوی چهار درس سه واحدی به نام های «سیستم های چندرسانه ای»، «طراحی بازی های کامپیوتری»، «گرافیک کامپیوتری» و «مبانی پویانمایی کامپیوتری» خواهد بود.

دکتر رضوانی افزود: با شروع سال تحصیلی ۹۶-۹۵ برای اولین بار در کشور شاهد اجرای درس «طراحی بازی های کامپیوتری» در دو واحد برتر دانشگاه آزاد اسلامی یعنی واحد تهران غرب و واحد قزوین هستیم که خوشبختانه با استقبال مناسبی از سوی دانشجویان مواجه گردیده است.

رضوانی در خاتمه ابراز امیدواری کرد که در سال های آینده سایر دانشگاه های کشور نیز به این برنامه پیوسته و سهم خود را در راستای ترویج رشته بازی های رایانه ای در سطح کشور ایفا نمایند.

تدریس برنامه درسی با تمرکز بازی های رایانه ای در دانشگاه آزاد اسلامی اجرایی شد (۹۵/۰۱/۲۵)

برای اولین بار در کشور، برنامه درسی رشته مهندسی نرم افزار کامپیوتر با تمرکز بازی های رایانه ای در دانشگاه آزاد اسلامی اجرا شد.

به گزارش خبرنگار دنیای ارتباطات گروه فضای مجازی پاشگاه خبرنگاران جوان؛ هادی جعفری منفرد، معاون حمایت بنیاد ملی بازی های رایانه ای ضمن اعلام این خبر افزود: پیرو تصویب برنامه بازیگری شده رشته مهندسی کامپیوتر در مقطع کارشناسی در جلسه شماره ۸۰۸ شورای برنامه ریزی آموزش عالی و نیز پس از تصویب سند «برنامه ملی بازی های رایانه ای» در پاییز سال ۱۳۹۴ در شورای عالی فضای مجازی و ابلاغ آن به وزارت فرهنگ و ارشاد اسلامی، بستر مناسب تری نسبت به گذشته برای ترویج رشته بازی سازی در سطح آموزش عالی کشور فراهم شده است.

وی افزود: بر همین اساس فعالیت های آموزشی با شتاب بیشتری دنبال شد که با توجه به پتانسیل مناسبی که به لحاظ زیرساخت تجهیزاتی و همچنین نسبت استاد به دانشجو در دانشگاه آزاد اسلامی وجود دارد بنیاد تصمیم گرفت این برنامه را در واحدهای برتر دانشگاه آزاد اسلامی نیز اجرا کند.

بر این اساس، به عنوان نخستین گام اجرایی، در خرداد ماه ۱۳۹۵، تفاهنامه ای بین بنیاد و دانشگاه آزاد اسلامی واحد تهران غرب منعقد شد که یکی از مفاد این تفاهم نامه اجرای برنامه درسی رشته مهندسی نرم افزار با تمرکز بازی های رایانه ای در دانشگاه تهران غرب با حمایت بنیاد بود.

در این خصوص دکتر محمدحسین رضوانی، به عنوان نماینده از سوی بنیاد مأمور پیگیری مفاد این تفاهم نامه تعیین شد. دکتر رضوانی نیز در این خصوص افزود: برنامه جدید تصویب شده از سوی وزارت علوم برای رشته مهندسی نرم افزار هشت تمرکز را شامل می شود که یکی از این تمرکزها «بازی های رایانه ای» است. مطابق با سرفصل دروس تمرکز ۱۲ واحدی بازی های رایانه ای که ذیل مهندسی کامپیوتر از سوی وزارت علوم به تصویب رسیده است؛ این تمرکز حاوی چهار درس سه واحدی به نام های «سیستم های چندرسانه ای»، «طراحی بازی های کامپیوتری»، «گرافیک کامپیوتری» و «مبانی پویانمایی کامپیوتری» خواهد بود. دکتر رضوانی افزود: با شروع سال تحصیلی ۹۶-۹۵ برای اولین بار در کشور شاهد اجرای درس «طراحی بازی های کامپیوتری» در دو واحد برتر دانشگاه آزاد اسلامی یعنی واحد تهران غرب و واحد قزوین هستیم که خوشبختانه با استقبال مناسبی از سوی دانشجویان مواجه گردیده است.

رضوانی در خاتمه ابراز امیدواری کرد که در سال های آینده سایر دانشگاه های کشور نیز به این برنامه پیوسته و سهم خود را در راستای ترویج رشته بازی های رایانه ای در سطح کشور ایفا نمایند.



تدریس برنامه درسی با بازی های رایانه ای در دانشگاه آزاد اجرا شد (۹۵/۰۱/۲۵)

تهران- ایرنا- معاون حمایت بنیاد ملی بازی های رایانه ای گفت: برنامه درسی رشته مهندسی نرم افزار کامپیوتر با تمرکز بازی های رایانه ای در دانشگاه آزاد اسلامی اجرا شد.

به گزارش روز یکشنبه خبرنگار فرهنگی ایرنا، هادی جعفری منفرد، اظهار داشت: پیرو تصویب برنامه بازیگری شده رشته مهندسی کامپیوتر در مقطع کارشناسی و پس از تصویب سند «برنامه ملی بازی های رایانه ای» در شورای عالی فضای مجازی و ابلاغ آن به وزارت فرهنگ و ارشاد اسلامی، بستر مناسب تری برای ترویج رشته بازی سازی در سطح آموزش عالی کشور فراهم شده است.

وی افزود: با توجه به پتانسیل مناسبی که به لحاظ زیرساخت تجهیزاتی و همچنین نسبت استاد به دانشجو در دانشگاه آزاد اسلامی وجود دارد بنیاد تصمیم گرفت این برنامه را در واحدهای برتر دانشگاه آزاد اسلامی نیز اجرا کند.

وی ادامه داد: بر این اساس، به عنوان نخستین گام اجرایی، در خرداد ماه ۱۳۹۵، تفاهنامه ای بین بنیاد و دانشگاه آزاد اسلامی واحد تهران غرب منعقد شد که یکی از مفاد این تفاهم نامه اجرای برنامه درسی رشته مهندسی نرم افزار با تمرکز بازی های رایانه ای در دانشگاه تهران غرب با حمایت بنیاد بود. در این خصوص محمدحسین رضوانی، به عنوان نماینده از سوی بنیاد مأمور پیگیری مفاد این تفاهم نامه تعیین شد.

رضوانی افزود: برنامه جدید تصویب شده از سوی وزارت علوم برای رشته مهندسی نرم افزار هشت تمرکز را شامل می شود که یکی از این تمرکزها «بازی های رایانه ای» است. مطابق با سرفصل دروس تمرکز ۱۲ واحدی بازی های رایانه ای که ذیل مهندسی کامپیوتر از سوی وزارت علوم به تصویب رسیده است؛ این تمرکز حاوی چهار درس سه واحدی به نام های «سیستم های چندرسانه ای»، «طراحی بازی های کامپیوتری»، «گرافیک کامپیوتری» و «مبانی پویانمایی کامپیوتری» خواهد بود.

رضوانی افزود: با شروع سال تحصیلی ۹۶-۹۵ برای اولین بار در کشور شاهد اجرای درس «طراحی بازی های کامپیوتری» در دو واحد برتر دانشگاه آزاد اسلامی یعنی واحد تهران غرب و واحد قزوین هستیم که خوشبختانه با استقبال مناسبی از سوی دانشجویان مواجه گردیده است.

وی گفت: در سال های آینده سایر دانشگاه های کشور نیز به این برنامه پیوسته و سهم خود را در راستای ترویج رشته بازی های رایانه ای در سطح کشور ایفا نمایند.

فراہنگ ۹۳۳۸۰۰۰۱۸۲۲۳ خبرنگار : صدیقه بهارلو**طاهره نبی الهی

**در مقطع کارشناسی مهندسی نرم افزار؛ تدریس برنامه درسی با تمرکز بازی های رایانه ای در دانشگاه آزاد اسلامی**

۱۳۹۴-۹۵/۰۱/۲۵

برای اولین بار در کشور، برنامه درسی رشته مهندسی نرم افزار کامپیوتر با تمرکز بازی های رایانه ای در دانشگاه آزاد اسلامی اجرا شد.

به گزارش سرویس فرهنگی پانا، هادی جعفری منفرد، معاون حمایت بنیاد ملی بازی های رایانه ای ضمن اعلام این خبر افزود: پیرو تصویب برنامه بازنگری شده رشته مهندسی کامپیوتر در مقطع کارشناسی در جلسه شماره ۸۰۸ شورای برنامه ریزی آموزش عالی و نیز پس از تصویب سند «برنامه ملی بازی های رایانه ای» در پاییز سال ۱۳۹۴ در شورای عالی فضای مجازی و ابلاغ آن به وزارت فرهنگ و ارشاد اسلامی، بستر مناسب تری نسبت به گذشته برای ترویج رشته بازی سازی در سطح آموزش عالی کشور فراهم شده است.

وی افزود: برهمن اساس فعالیت های آموزشی با شتاب بیشتری دنبال شد که با توجه به پتانسیل مناسبی که به لحاظ زیرساخت تجهیزاتی و همچنین نسبت استاد به دانشجو در دانشگاه آزاد اسلامی وجود دارد بنیاد تصمیم گرفت این برنامه را در واحدهای برتر دانشگاه آزاد اسلامی نیز اجرا کند. بر این اساس، به عنوان نخستین گام اجرایی، در خرداد ماه ۱۳۹۵، تفاهنامه ای بین بنیاد و دانشگاه آزاد اسلامی واحد تهران غرب منعقد شد که یکی از مفاد این تفاهم نامه اجرای برنامه درسی رشته مهندسی نرم افزار با تمرکز بازی های رایانه ای در دانشگاه تهران غرب با حمایت بنیاد بود. در این خصوص دکتر محمدحسین رضوانی، به عنوان نماینده از سوی بنیاد مامور پیگیری مفاد این تفاهم نامه تعیین شد.

دکتر رضوانی نیز در این خصوص افزود: برنامه جدید تصویب شده از سوی وزارت علوم برای رشته مهندسی نرم افزار هشت تمرکز را شامل می شود که یکی از این تمرکزها «بازی های رایانه ای» است. مطابق با سرفصل دروس تمرکز ۱۲ واحدی بازی های رایانه ای که ذیل مهندسی کامپیوتر از سوی وزارت علوم به تصویب رسیده است؛ این تمرکز حاوی چهار درس سه واحدی به نام های «سیستم های چندرسانه ای»، «طراحی بازی های کامپیوتری»، «گرافیک کامپیوتری» و «مبانی پویانمایی کامپیوتری» خواهد بود.

دکتر رضوانی افزود: با شروع سال تحصیلی ۹۵-۹۶ برای اولین بار در کشور شاهد اجرای درس «طراحی بازی های کامپیوتری» در دو واحد برتر دانشگاه آزاد اسلامی یعنی واحد تهران غرب و واحد قزوین هستیم که خوشبختانه با استقبال مناسبی از سوی دانشجویان مواجه گردیده است. رضوانی در خاتمه ابراز امیدواری کرد که در سال های آینده سایر دانشگاه های کشور نیز به این برنامه پیوسته و سهم خود را در راستای ترویج رشته بازی های رایانه ای در سطح کشور ایفا نمایند.

**تدریس برنامه درسی با تمرکز بازی های رایانه ای در دانشگاه آزاد اسلامی اجرایی شد**

۱۳۹۴-۹۵/۰۱/۲۵

ICTPRESS - برای اولین بار در کشور، برنامه درسی رشته مهندسی نرم افزار کامپیوتر با تمرکز بازی های رایانه ای در دانشگاه آزاد اسلامی اجرا شد.

به گزارش شبکه خبری ICTPRESS به نقل از روابط عمومی بنیاد ملی بازی های رایانه ای، هادی جعفری منفرد، معاون حمایت بنیاد ملی بازی های رایانه ای ضمن اعلام این خبر افزود: پیرو تصویب برنامه بازنگری شده رشته مهندسی کامپیوتر در مقطع کارشناسی در جلسه شماره ۸۰۸ شورای برنامه ریزی آموزش عالی و نیز پس از تصویب سند «برنامه ملی بازی های رایانه ای» در شورای عالی فضای مجازی و ابلاغ آن به وزارت فرهنگ و ارشاد اسلامی، بستر مناسب تری نسبت به گذشته برای ترویج رشته بازی سازی در سطح آموزش عالی کشور فراهم شده است.

وی افزود: برهمن اساس فعالیت های آموزشی با شتاب بیشتری دنبال شد که با توجه به پتانسیل مناسبی که به لحاظ زیرساخت تجهیزاتی و همچنین نسبت استاد به دانشجو در دانشگاه آزاد اسلامی وجود دارد بنیاد تصمیم گرفت این برنامه را در واحدهای برتر دانشگاه آزاد اسلامی نیز اجرا کند. بر این اساس، به عنوان نخستین گام اجرایی، در خرداد ماه ۱۳۹۵، تفاهنامه ای بین بنیاد و دانشگاه آزاد اسلامی واحد تهران غرب منعقد شد که یکی از مفاد این تفاهم نامه اجرای برنامه درسی رشته مهندسی نرم افزار با تمرکز بازی های رایانه ای در دانشگاه تهران غرب با حمایت بنیاد بود. در این خصوص دکتر محمدحسین رضوانی، به عنوان نماینده از سوی بنیاد مامور پیگیری مفاد این تفاهم نامه تعیین شد.

دکتر رضوانی نیز در این خصوص افزود: برنامه جدید تصویب شده از سوی وزارت علوم برای رشته مهندسی نرم افزار هشت تمرکز را شامل می شود که یکی از این تمرکزها «بازی های رایانه ای» است. مطابق با سرفصل دروس تمرکز ۱۲ واحدی بازی های رایانه ای که ذیل مهندسی کامپیوتر از سوی وزارت علوم به تصویب رسیده است؛ این تمرکز حاوی چهار درس سه واحدی به نام های «سیستم های چندرسانه ای»، «طراحی بازی های کامپیوتری»، «گرافیک کامپیوتری» و «مبانی پویانمایی کامپیوتری» خواهد بود.

دکتر رضوانی افزود: با شروع سال تحصیلی ۹۵-۹۶ برای اولین بار در کشور شاهد اجرای درس «طراحی بازی های کامپیوتری» در دو واحد برتر دانشگاه آزاد اسلامی یعنی واحد تهران غرب و واحد قزوین هستیم که خوشبختانه با استقبال مناسبی از سوی دانشجویان مواجه گردیده است. رضوانی در خاتمه ابراز امیدواری کرد که در سال های آینده سایر دانشگاه های کشور نیز به این برنامه پیوسته و سهم خود را در راستای ترویج رشته بازی های رایانه ای در سطح کشور ایفا نمایند.

تدریس برنامه درسی با تمرکز بازی های رایانه ای در دانشگاه آزاد اسلامی اجرایی شد (۱۳۹۶-۹۵/۰۱/۲۵)

برای اولین بار در کشور، برنامه درسی رشته مهندسی نرم افزار کامپیوتر با تمرکز بازی های رایانه ای در دانشگاه آزاد اسلامی اجرا شد. به گزارش روابط عمومی بنیاد ملی بازی های رایانه ای، هادی جعفری منفرد، معاون حمایت بنیاد ملی بازی های رایانه ای ضمن اعلام این خبر افزود: پیرو تصویب برنامه بازنگری شده رشته مهندسی کامپیوتر در مقطع کارشناسی در جلسه شماره ۸۰۸ شورای برنامه ریزی آموزش عالی و نیز پس از تصویب سند «برنامه ملی بازی های رایانه ای» در پاییز سال ۱۳۹۴ در شورای عالی فضای مجازی و ابلاغ آن به وزارت فرهنگ و ارشاد اسلامی، بستر مناسب تری نسبت به گذشته برای ترویج رشته بازی سازی در سطح آموزش عالی کشور فراهم شده است.

وی افزود: برهمن اساس فعالیت های آموزشی با شتاب بیشتری دنبال شد که با توجه به پتانسیل مناسبی که به لحاظ زیرساخت تجهیزاتی و همچنین نسبت استاد به دانشجو در دانشگاه آزاد اسلامی وجود دارد بنیاد تصمیم گرفت این برنامه را در واحدهای برتر دانشگاه آزاد اسلامی نیز اجرا کند. بر این اساس، به عنوان نخستین گام اجرایی، در خرداد ماه ۱۳۹۵، تفاهنامه ای بین بنیاد و دانشگاه آزاد اسلامی واحد تهران غرب منعقد شد که یکی از مفاد این تفاهم نامه اجرای برنامه درسی رشته مهندسی نرم افزار با تمرکز بازی های رایانه ای در دانشگاه تهران غرب با حمایت بنیاد بود. در این خصوص دکتر محمدحسین رضوانی، به عنوان نماینده از سوی بنیاد مامور پیگیری مفاد این تفاهم نامه تعیین شد.

دکتر رضوانی نیز در این خصوص افزود: برنامه جدید تصویب شده از سوی وزارت علوم برای رشته مهندسی نرم افزار هشت تمرکز را شامل می شود که یکی از این تمرکزها «بازی های رایانه ای» است. مطابق با سرفصل دروس تمرکز ۱۲ واحدی بازی های رایانه ای که ذیل مهندسی کامپیوتر از سوی وزارت علوم به تصویب رسیده است؛ این تمرکز حاوی چهار درس سه واحدی به نام های «سیستم های چندرسانه ای»، «طراحی بازی های کامپیوتری»، «گرافیک کامپیوتری» و «مبانی پویانمایی کامپیوتری» خواهد بود.

دکتر رضوانی افزود: با شروع سال تحصیلی ۹۶-۹۵ برای اولین بار در کشور شاهد اجرای درس «طراحی بازی های کامپیوتری» در دو واحد برتر دانشگاه آزاد اسلامی یعنی واحد تهران غرب و واحد قزوین هستیم که خوشبختانه با استقبال مناسبی از سوی دانشجویان مواجه گردیده است. رضوانی در خاتمه ابراز امیدواری کرد که در سال های آینده سایر دانشگاه های کشور نیز به این برنامه پیوسته و سهم خود را در راستای ترویج رشته بازی های رایانه ای در سطح کشور ایفا نمایند.



در مقطع کارشناسی مهندسی نرم افزار؛ تدریس برنامه درسی با تمرکز بازی های رایانه ای در دانشگاه آزاد اسلامی اجرایی شد (۱۳۹۶-۹۵/۰۱/۲۵)

ایرانیان برای اولین بار در کشور، برنامه درسی رشته مهندسی نرم افزار کامپیوتر با تمرکز بازی های رایانه ای در دانشگاه آزاد اسلامی اجرا شد.

به گزارش روابط عمومی بنیاد ملی بازی های رایانه ای، هادی جعفری منفرد، معاون حمایت بنیاد ملی بازی های رایانه ای ضمن اعلام این خبر افزود: پیرو تصویب برنامه بازنگری شده رشته مهندسی کامپیوتر در مقطع کارشناسی در جلسه شماره ۸۰۸ شورای برنامه ریزی آموزش عالی و نیز پس از تصویب سند «برنامه ملی بازی های رایانه ای» در پاییز سال ۱۳۹۴ در شورای عالی فضای مجازی و ابلاغ آن به وزارت فرهنگ و ارشاد اسلامی، بستر مناسب تری نسبت به گذشته برای ترویج رشته بازی سازی در سطح آموزش عالی کشور فراهم شده است.

وی افزود: برهمن اساس فعالیت های آموزشی با شتاب بیشتری دنبال شد که با توجه به پتانسیل مناسبی که به لحاظ زیرساخت تجهیزاتی و همچنین نسبت استاد به دانشجو در دانشگاه آزاد اسلامی وجود دارد بنیاد تصمیم گرفت این برنامه را در واحدهای برتر دانشگاه آزاد اسلامی نیز اجرا کند. بر این اساس، به عنوان نخستین گام اجرایی، در خرداد ماه ۱۳۹۵، تفاهنامه ای بین بنیاد و دانشگاه آزاد اسلامی واحد تهران غرب منعقد شد که یکی از مفاد این تفاهم نامه اجرای برنامه درسی رشته مهندسی نرم افزار با تمرکز بازی های رایانه ای در دانشگاه تهران غرب با حمایت بنیاد بود. در این خصوص دکتر محمدحسین رضوانی، به عنوان نماینده از سوی بنیاد مامور پیگیری مفاد این تفاهم نامه تعیین شد.

دکتر رضوانی نیز در این خصوص افزود: برنامه جدید تصویب شده از سوی وزارت علوم برای رشته مهندسی نرم افزار هشت تمرکز را شامل می شود که یکی از این تمرکزها «بازی های رایانه ای» است. مطابق با سرفصل دروس تمرکز ۱۲ واحدی بازی های رایانه ای که ذیل مهندسی کامپیوتر از سوی وزارت علوم به تصویب رسیده است؛ این تمرکز حاوی چهار درس سه واحدی به نام های «سیستم های چندرسانه ای»، «طراحی بازی های کامپیوتری»، «گرافیک کامپیوتری» و «مبانی پویانمایی کامپیوتری» خواهد بود.

دکتر رضوانی افزود: با شروع سال تحصیلی ۹۶-۹۵ برای اولین بار در کشور شاهد اجرای درس «طراحی بازی های کامپیوتری» در دو واحد برتر دانشگاه آزاد اسلامی یعنی واحد تهران غرب و واحد قزوین هستیم که خوشبختانه با استقبال مناسبی از سوی دانشجویان مواجه گردیده است. رضوانی در خاتمه ابراز امیدواری کرد که در سال های آینده سایر دانشگاه های کشور نیز به این برنامه پیوسته و سهم خود را در راستای ترویج رشته بازی های رایانه ای در سطح کشور ایفا نمایند.



تدریس برنامه درسی با تمرکز بازی های رایانه ای در دانشگاه آزاد اسلامی اجرایی شد (۱۳۹۶-۱۵/۰۷/۱۱)

برای اولین بار در کشور، برنامه درسی رشته مهندسی نرم افزار کامپیوتر با تمرکز بازی های رایانه ای در دانشگاه آزاد اسلامی اجرا شد. هادی جعفری منفرد، معاون حمایت بنیاد ملی بازی های رایانه ای ضمن اعلام این خبر افزود: پیرو تصویب برنامه بازنگری شده رشته مهندسی کامپیوتر در مقطع کارشناسی در جلسه شماره ۸۰۸ شورای برنامه ریزی آموزش عالی و نیز پس از تصویب سند «برنامه ملی بازی های رایانه ای» در پاییز سال ۱۳۹۴ در شورای عالی فضای مجازی و ابلاغ آن به وزارت فرهنگ و ارشاد اسلامی، بستر مناسب تری نسبت به گذشته برای ترویج رشته بازی سازی در سطح آموزش عالی کشور فراهم شده است.

وی افزود: برهمن اساس فعالیت های آموزشی با شتاب بیشتری دنبال شد که با توجه به پتانسیل مناسبی که به لحاظ زیرساخت تجهیزاتی و همچنین نسبت استاد به دانشجو در دانشگاه آزاد اسلامی وجود دارد بنیاد تصمیم گرفت این برنامه را در واحدهای برتر دانشگاه آزاد اسلامی نیز اجرا کند. بر این اساس، به عنوان نخستین گام اجرایی، در خرداد ماه ۱۳۹۵، تفاهمنامه ای بین بنیاد و دانشگاه آزاد اسلامی واحد تهران غرب منعقد شد که یکی از مفاد این تفاهم نامه اجرای برنامه درسی رشته مهندسی نرم افزار با تمرکز بازی های رایانه ای در دانشگاه تهران غرب با حمایت بنیاد بود. در این خصوص دکتر محمدحسین رضوانی، به عنوان نماینده از سوی بنیاد مامور پیگیری مفاد این تفاهم نامه تعیین شد.

رضوانی نیز در این خصوص افزود: برنامه جدید تصویب شده از سوی وزارت علوم برای رشته مهندسی نرم افزار هشت تمرکز را شامل می شود که یکی از این تمرکزها «بازی های رایانه ای» است. مطابق با سرفصل دروس تمرکز ۱۲ واحدی بازی های رایانه ای که ذیل مهندسی کامپیوتر از سوی وزارت علوم به تصویب رسیده است؛ این تمرکز حاوی چهار درس سه واحدی به نام های «سیستم های چندرسانه ای»، «طراحی بازی های کامپیوتری»، «گرافیک کامپیوتری» و «مبانی پویانمایی کامپیوتری» خواهد بود.

رضوانی افزود: با شروع سال تحصیلی ۹۶-۹۵ برای اولین بار در کشور شاهد اجرای درس «طراحی بازی های کامپیوتری» در دو واحد برتر دانشگاه آزاد اسلامی یعنی واحد تهران غرب و واحد قزوین هستیم که خوشبختانه با استقبال مناسبی از سوی دانشجویان مواجه گردیده است. رضوانی در خاتمه ابراز امیدواری کرد که در سال های آینده سایر دانشگاه های کشور نیز به این برنامه پیوسته و سهم خود را در راستای ترویج رشته بازی های رایانه ای در سطح کشور ایفا نمایند.



مصلای تهران میزبان نمایشگاه رسانه های دیجیتال (۱۳۹۶-۱۵/۰۷/۱۱)

رئیس مرکز فناوری اطلاعات و رسانه های دیجیتال وزارت ارشاد گفت: دهمین نمایشگاه رسانه های دیجیتال ۲ تا ۷ آبان در مصلای امام خمینی (ره) برگزار می شود.

به گزارش خبرنگار شبکه خبر، سید مرتضی موسویان در نشست خبری دهمین نمایشگاه رسانه های دیجیتال کشور گفت: این نمایشگاه در ۹ بخش از ساعت ۱۰ تا ۲۰ میزبان علاقه مندان خواهد بود.

وی درباره بخش های این دوره از این جشنواره افزود: نشر دیجیتال، پایگاه های اینترنتی، رسانه های همراه و هوشمند، بازی های رایانه ای، دانش دیجیتال، شبکه ملی فرهنگ، خانواده و سبک زندگی، فناوری و هنرهای دیجیتال و همچنین فرصت ها و تهدیدها ۹ بخش دهمین نمایشگاه رسانه های دیجیتال است. سید مرتضی موسویان همچنین تصریح کرد: دهمین دوره نمایشگاه رسانه های دیجیتال کشور به صورت مستقل برگزار می شود اما امیدواریم که پاییز هر سال به صورت مستمر و سالیانه این نمایشگاه تکرار شود. وی تاکید کرد: ناشران دیجیتال در نشست های مختلف تاکید کرده اند که برپایی نمایشگاه رسانه های دیجیتال می تواند به تجارت آنها رونق دهد.



تدریس برنامه درسی با تمرکز بازی های رایانه ای در دانشگاه آزاد اسلامی اجرایی شد (۱۳۹۶-۱۵/۰۷/۱۱)

ایرانا: برای اولین بار در کشور، برنامه درسی رشته مهندسی نرم افزار کامپیوتر با تمرکز بازی های رایانه ای در دانشگاه آزاد اسلامی اجرا شد.

به گزارش ایرانا، هادی جعفری منفرد، معاون حمایت بنیاد ملی بازی های رایانه ای ضمن اعلام این خبر افزود: پیرو تصویب برنامه بازنگری شده رشته مهندسی کامپیوتر در مقطع کارشناسی در جلسه شماره ۸۰۸ شورای برنامه ریزی آموزش عالی و نیز پس از تصویب سند «برنامه ملی بازی های رایانه ای» در پاییز سال ۱۳۹۴ در شورای عالی فضای مجازی و ابلاغ آن به وزارت فرهنگ و ارشاد اسلامی، بستر مناسب تری نسبت به گذشته برای ترویج رشته بازی سازی در سطح آموزش عالی کشور فراهم شده است. (ادامه دارد ...)

(ادامه خبر ...) وی افزود: بر همین اساس فعالیت های آموزشی با شتاب بیشتری دنبال شد که با توجه به پتانسیل مناسبی که به لحاظ زیرساخت تجهیزاتی و همچنین نسبت استاد به دانشجو در دانشگاه آزاد اسلامی وجود دارد بنیاد تصمیم گرفت این برنامه را در واحدهای برتر دانشگاه آزاد اسلامی نیز اجرا کند. بر این اساس، به عنوان نخستین گام اجرایی، در خرداد ماه ۱۳۹۵، تفاهمنامه ای بین بنیاد و دانشگاه آزاد اسلامی واحد تهران غرب منعقد شد که یکی از مفاد این تفاهم نامه اجرای برنامه درسی رشته مهندسی نرم افزار با تمرکز بازی های رایانه ای در دانشگاه تهران غرب با حمایت بنیاد بود. در این خصوص دکتر محمدحسین رضوانی، به عنوان نماینده از سوی بنیاد مامور پیگیری مفاد این تفاهم نامه تعیین شد.

دکتر رضوانی نیز در این خصوص افزود: برنامه جدید تصویب شده از سوی وزارت علوم برای رشته مهندسی نرم افزار هشت تمرکز را شامل می شود که یکی از این تمرکزها «بازی های رایانه ای» است. مطابق با سرفصل دروس تمرکز ۱۲ واحدی بازی های رایانه ای که ذیل مهندسی کامپیوتر از سوی وزارت علوم به تصویب رسیده است؛ این تمرکز حاوی چهار درس سه واحدی به نام های «سیستم های چندرسانه ای»، «طراحی بازی های کامپیوتری»، «گرافیک کامپیوتری» و «مبانی پویانمایی کامپیوتری» خواهد بود.

دکتر رضوانی افزود: با شروع سال تحصیلی ۹۶-۹۵ برای اولین بار در کشور شاهد اجرای درس «طراحی بازی های کامپیوتری» در دو واحد برتر دانشگاه آزاد اسلامی یعنی واحد تهران غرب و واحد قزوین هستیم که خوشبختانه با استقبال مناسبی از سوی دانشجویان مواجه گردیده است. رضوانی در خاتمه ابراز امیدواری کرد که در سال های آینده سایر دانشگاه های کشور نیز به این برنامه پیوسته و سهم خود را در راستای ترویج رشته بازی های رایانه ای در سطح کشور ایفا نمایند.



در مقطع کارشناسی مهندسی نرم افزار؛ تدریس برنامه درسی با تمرکز بازی های رایانه ای در دانشگاه آزاد اسلامی اجرایی شد (۱۳۹۵-۹۶/۰۱/۲۵)

آرنا:

برای اولین بار در کشور، برنامه درسی رشته مهندسی نرم افزار کامپیوتر با تمرکز بازی های رایانه ای در دانشگاه آزاد اسلامی اجرا شد.

هادی جعفری منفرد، معاون حمایت بنیاد ملی بازی های رایانه ای ضمن اعلام این خبر افزود: پیرو تصویب برنامه بازنگری شده رشته مهندسی کامپیوتر در مقطع کارشناسی در جلسه شماره ۸۰۸ شورای برنامه ریزی آموزش عالی و نیز پس از تصویب سند «برنامه ملی بازی های رایانه ای» در پاییز سال ۱۳۹۴ در شورای عالی فضای مجازی و ابلاغ آن به وزارت فرهنگ و ارشاد اسلامی، بستر مناسب تری نسبت به گذشته برای ترویج رشته بازی سازی در سطح آموزش عالی کشور فراهم شده است.

وی افزود: بر همین اساس فعالیت های آموزشی با شتاب بیشتری دنبال شد که با توجه به پتانسیل مناسبی که به لحاظ زیرساخت تجهیزاتی و همچنین نسبت استاد به دانشجو در دانشگاه آزاد اسلامی وجود دارد بنیاد تصمیم گرفت این برنامه را در واحدهای برتر دانشگاه آزاد اسلامی نیز اجرا کند. بر این اساس، به عنوان نخستین گام اجرایی، در خرداد ماه ۱۳۹۵، تفاهمنامه ای بین بنیاد و دانشگاه آزاد اسلامی واحد تهران غرب منعقد شد که یکی از مفاد این تفاهم نامه اجرای برنامه درسی رشته مهندسی نرم افزار با تمرکز بازی های رایانه ای در دانشگاه تهران غرب با حمایت بنیاد بود. در این خصوص دکتر محمدحسین رضوانی، به عنوان نماینده از سوی بنیاد مامور پیگیری مفاد این تفاهم نامه تعیین شد.

دکتر رضوانی نیز در این خصوص افزود: برنامه جدید تصویب شده از سوی وزارت علوم برای رشته مهندسی نرم افزار هشت تمرکز را شامل می شود که یکی از این تمرکزها «بازی های رایانه ای» است. مطابق با سرفصل دروس تمرکز ۱۲ واحدی بازی های رایانه ای که ذیل مهندسی کامپیوتر از سوی وزارت علوم به تصویب رسیده است؛ این تمرکز حاوی چهار درس سه واحدی به نام های «سیستم های چندرسانه ای»، «طراحی بازی های کامپیوتری»، «گرافیک کامپیوتری» و «مبانی پویانمایی کامپیوتری» خواهد بود.

دکتر رضوانی افزود: با شروع سال تحصیلی ۹۶-۹۵ برای اولین بار در کشور شاهد اجرای درس «طراحی بازی های کامپیوتری» در دو واحد برتر دانشگاه آزاد اسلامی یعنی واحد تهران غرب و واحد قزوین هستیم که خوشبختانه با استقبال مناسبی از سوی دانشجویان مواجه گردیده است. رضوانی در خاتمه ابراز امیدواری کرد که در سال های آینده سایر دانشگاه های کشور نیز به این برنامه پیوسته و سهم خود را در راستای ترویج رشته بازی های رایانه ای در سطح کشور ایفا نمایند.



تدریس برنامه درسی با تمرکز بازی های رایانه ای در دانشگاه آزاد اسلامی اجرایی شد (۱۳۹۵-۹۶/۰۱/۲۵)

برای اولین بار در کشور، برنامه درسی رشته مهندسی نرم افزار کامپیوتر با تمرکز بازی های رایانه ای در دانشگاه آزاد اسلامی اجرا شد.

به گزارش روابط عمومی بنیاد ملی بازی های رایانه ای، هادی جعفری منفرد، معاون حمایت بنیاد ملی بازی های رایانه ای ضمن اعلام این خبر افزود: پیرو تصویب برنامه بازنگری شده رشته مهندسی کامپیوتر در مقطع کارشناسی در جلسه شماره ۸۰۸ شورای برنامه ریزی آموزش عالی و نیز پس از تصویب (ادامه دارد ...)

(ادامه خبر ...) سند «برنامه ملی بازی های رایانه ای» در پاییز سال ۱۳۹۴ در شورای عالی فضای مجازی و ابلاغ آن به وزارت فرهنگ و ارشاد اسلامی، بستر مناسب تری نسبت به گذشته برای ترویج رشته بازی سازی در سطح آموزش عالی کشور فراهم شده است.

وی افزود: بر همین اساس فعالیت های آموزشی با شتاب بیشتری دنبال شد که با توجه به پتانسیل مناسبی که به لحاظ زیرساخت تجهیزاتی و همچنین نسبت استاد به دانشجو در دانشگاه آزاد اسلامی وجود دارد بنیاد تصمیم گرفت این برنامه را در واحدهای برتر دانشگاه آزاد اسلامی نیز اجرا کند. بر این اساس، به عنوان نخستین گام اجرایی، در خرداد ماه ۱۳۹۵، تفاهنامه ای بین بنیاد و دانشگاه آزاد اسلامی واحد تهران غرب منعقد شد که یکی از مفاد این تفاهم نامه اجرای برنامه درسی رشته مهندسی نرم افزار با تمرکز بازی های رایانه ای در دانشگاه تهران غرب با حمایت بنیاد بود. در این خصوص دکتر محمدحسین رضوانی، به عنوان نماینده از سوی بنیاد مامور پیگیری مفاد این تفاهم نامه تعیین شد.

دکتر رضوانی نیز در این خصوص افزود: برنامه جدید تصویب شده از سوی وزارت علوم برای رشته مهندسی نرم افزار هشت تمرکز را شامل می شود که یکی از این تمرکزها «بازی های رایانه ای» است. مطابق با سرفصل دروس تمرکز ۱۲ واحدی بازی های رایانه ای که ذیل مهندسی کامپیوتر از سوی وزارت علوم به تصویب رسیده است؛ این تمرکز حاوی چهار درس سه واحدی به نام های «سیستم های چندرسانه ای»، «طراحی بازی های کامپیوتری»، «گرافیک کامپیوتری» و «مبانی پویانمایی کامپیوتری» خواهد بود.

دکتر رضوانی افزود: با شروع سال تحصیلی ۹۶-۹۵ برای اولین بار در کشور شاهد اجرای درس «طراحی بازی های کامپیوتری» در دو واحد برتر دانشگاه آزاد اسلامی یعنی واحد تهران غرب و واحد قزوین هستیم که خوشبختانه با استقبال مناسبی از سوی دانشجویان مواجه گردیده است. رضوانی در خاتمه ابراز امیدواری کرد که در سال های آینده سایر دانشگاه های کشور نیز به این برنامه پیوسته و سهم خود را در راستای ترویج رشته بازی های رایانه ای در سطح کشور ایفا نمایند.



۳ موضوع ارزشی، امتیاز پروژه های بازی های رایانه ای را ارتقا می بخشد (۱۳۹۵-۹۶/۰۷/۱۱)

گروه فضای مجازی: مدیرعامل بنیاد ملی بازی های رایانه ای گفت: در موضوع وام وجوه اداره شده، پروژه هایی با سه موضوع سبک زندگی اسلامی ایرانی، قصه های قرآنی و دفاع مقدس از امتیازات ویژه ای برخوردار هستند، به همین دلیل برای پروژه ه هایی با این سه موضوع در اولویت برای مان قرار دارد.

حسن کریمی قدوسی، مدیرعامل بنیاد ملی بازی های رایانه ای، در گفت و گو با خبرگزاری بین المللی قرآن (ایکنا)، با اشاره به روند حمایت از بازی های ارزشی و دفاع مقدس گفت: هر پروژه ارزشی و دفاع مقدس به بنیاد آورده شود، قطعا از آن حمایت خواهیم کرد اما ما نمی توانیم فراخوانی برای چنین بازی هایی ارائه دهیم چراکه ممکن است بازی هایی با کیفیت نامناسب آورده شود؛ چنین تجربه ای را داشتیم.

وی ادامه داد: چنین تجربه ای را ارگان های مختلف داشته اند یعنی سفارش بازی های ارزشی و دفاع مقدس را می دهند و در نهایت نتیجه مثبتی از سفارشات را نمی گیرند چراکه بازی ها به صورت سفارشی و بدون ایده و خلاقیت تولید می شوند.

مدیرعامل بنیاد ملی بازی های رایانه ای تصریح کرد: در موضوع وام وجوه اداره شده، پروژه هایی با سه موضوع سبک زندگی اسلامی ایرانی، قصه های قرآنی و دفاع مقدس از امتیازات ویژه ای برخوردار هستند، به همین دلیل برای پروژه ه هایی با این سه موضوع در اولویت برای قرار دارد.

کریمی قدوسی اظهار کرد: گاهی اوقات درباره بازی های ارزشی و دفاع مقدس شاهد کم کاری هایی از سوی سازان هستیم برای مثال ماهانه بازی هایی را در سایت بنیاد قرار می دهیم تا براساس رأی گیری مردمی بازی برای رونمایی انتخاب می شود که متأسفانه در این رأی گیری ها متأسفانه شاهد بازی دفاع مقدس نیستیم یعنی بازی سازان دفاع مقدس رغبتی برای نمایش بازی های شان ندارند.

وی بیان کرد: اگر بازی به رأی مردم انتخاب و برایش مراسم رونمایی گرفته شود، قطعا در عرضه و فروش بازی تأثیرگذار خواهد بود. برای مثال بازی والیبال هشتاد هزار نسخه و بازی شتاب در شهر ۱۲۰ هزار نسخه پس از مراسم رونمایی اش فروش داشت. همچنین بازی های دفاع مقدس مورد استقبال مردم هستند؛ چراکه آنها بازی های جنگی را دوست دارند و اگر بازی سازان این رغبت را داشته باشند تا وارد این رقابت شوند، قطعا فروش شان تأثیرگذار خواهد بود. تولیدکنندگان به فکر توزیع نیستند.

مدیرعامل بنیاد ملی بازی های رایانه ای تصریح کرد: پیام فرهنگی زمانی به دست مردم می رسد که بتوانیم فرهنگسازی واقعی انجام دهیم. اگر بر این تصور باشیم که محصولی را تولید کنیم و دیگر به دنبال عرضه اش نباشیم، عنوان این کار فرهنگسازی نیست. بازی های دفاع مقدس تولید می شود اما تولیدکنندگان به فکر توزیع آن نیستند.

اقتصاد فرهنگ و اقتصاد خلاق

وی یادآور شد: بازی سازان باید حواس شان به اقتصاد فرهنگ و اقتصاد خلاق باشد، یعنی صرفا بازی برای دل خودشان با هر کیفیت نسازند و چنین توفقی نداشته باشند که دولت باید با تأمین هزینه های بازی از آنها حمایت کند. متأسفانه بازی سازان به ویژه بازی سازان دفاع مقدس به بحث فروش ورود نمی کنند به همین دلیل بازی به دست مخاطب نمی رسد.

طی احکامی جداگانه؛ دبیران جشنواره ملی فرهنگی هنری «ایران ساخت» منصوب شدند (۱۳۹۵-۱۴۰۲/۰۱/۲۵)

دبیران جشنواره ملی فرهنگی هنری «ایران ساخت» که در دی ماه برگزار می شود، منصوب شدند.

به گزارش خبرگزاری مهر به نقل از معاونت علمی و فناوری ریاست جمهوری، طی احکامی جداگانه از سوی پرویز کرمی دبیر کل جشنواره ملی فرهنگی، هنری «ایران ساخت»، دبیران بخش های پنجگانه و همچنین دبیر اجرایی این رویداد منصوب شدند.

ناصر فیض (بخش ادبیات)، مجتبی آقایی (بخش تجسمی)، اکبر نبوی (بخش رسانه های دیداری و شنیداری)، مسعود شجاعی طباطبایی (بخش کاریکاتور)، امیرحسین اسدی (بخش رسانه های دیجیتال)، حسن کریمی قدوسی (بخش بازی های رایانه ای) و منصور پارسایی (دبیر اجرایی) به عنوان دبیران بخش های مختلف جشنواره ملی فرهنگی هنری «ایران ساخت» منصوب شدند.

در بخشی از این حکم آمده است:

«نظر به رسالت های ستاد توسعه فرهنگ، علم، فناوری و اقتصاد دانش بنیان در راستای ترویج، گفتمان علم و فناوری و فرهنگ سازی اقتصاد دانش بنیان با تکیه بر فرآورده های فرهنگی و هنری هنرمندان ایرانی، بدینوسیله با عنایت به شایستگی و تجارب ارزنده جنابعالی در حوزه فرهنگ و هنر به موجب این حکم به عنوان دبیر بخش ... جشنواره ملی فرهنگی، هنری ایران ساخت منصوب می شوید.

امیدواریم با همیاری جنابعالی شاهد برگزاری نخستین دوره این جشنواره باشیم، دوام توفیقات جنابعالی را از درگاه الهی مسألت می نمایم.»

ادبیات، هنرهای تجسمی، رسانه های دیداری و شنیداری، رسانه های دیجیتال، بازی های رایانه ای و ایده بازار بخش های جشنواره «ایران ساخت» هستند. این رویداد ملی با اهداف «جریان سازی و تولید محتوا برای فضای مجازی مرتبط با چرخه تجاری سازی، کارآفرینی و اقتصاد دانش بنیان»، «حمایت از خدمات و تولیدات دانش بنیان ساخت ایران»، «ساماندهی واردات بی رویه و ارج نهادن به کالاها و محصولات ایرانی با کیفیت» و همچنین «کمک به برجسته سازی (نشان تجاری) کالاها و مرغوب ایرانی» به همت ستاد توسعه

فرهنگ، علم، فناوری و اقتصاد دانش بنیان معاونت علمی و فناوری و با شعار «فناوری ایرانی، کسب و کار ایرانی» از ۱۶ تا ۱۸ دی ماه سال جاری برپا می شود. پیش از این، پرویز کرمی از سوی دکتر سورنا ستاری معاون علمی و فناوری رییس جمهوری به عنوان دبیر کل جشنواره ملی فرهنگی هنری «ایران ساخت» منصوب شده بود.



در بخش کانون های مساجد در «سومین دوره جام بزرگ بازی های رایانه ای خلیج فارس» (۱۳۹۱-۱۴۰۲/۰۱/۲۵)

خبرگزاری شبستان: مسئول دبیرخانه نظارت بر کانون های فرهنگی و هنری آذربایجان غربی گفت: خانه فرهنگ دیجیتال شهید آوینی خوی بعنوان برگزارکننده برتر سومین دوره جام بزرگ بازی های رایانه ای خلیج فارس انتخاب شد.

حجت الاسلام اباندر بیگی، مسئول دبیرخانه نظارت بر کانون های فرهنگی و هنری آذربایجان غربی، با اعلام این خبر به خبرنگار شبستان گفت: سومین دوره جام بزرگ بازی های رایانه ای خلیج فارس طی مراسمی با حضور رئیس مرکز فناوری اطلاعات و رسانه های دیجیتال وزارت ارشاد، مدیر شبکه ملی فرهنگ، مدیر عامل بنیاد ملی بازی های رایانه ای، مدیر عامل مجتمع کوروش و تنی چند از مدیران وزارت فرهنگ و ارشاد اسلامی و برگزارندگان این دوره از بازی ها عصر دیروز (۱۱مهر) در پردیس سینمایی کوروش برگزار شد.

وی افزود: خانه فرهنگ دیجیتال شهید آوینی خوی بعنوان برگزارکننده برتر سومین دوره جام بزرگ بازی های رایانه ای خلیج فارس انتخاب شد که نشان از فعالیت یوسف ضیافتی، مسئول کانون های فرهنگی و هنری منطقه ویژه خوی است.

این مسئول خاطر نشان کرد: خوشبختانه این خانه دیجیتال توانست با ارائه اینترنت پاک و بازی های رایانه ای ایرانی و بدون خطر فرهنگی از برترین های کشور باشد.

بیگی، با بیان اینکه نیروهای مسجدی و کانونی همیشه برترین بوده اند، گفت: کانون های مساجد امروزه با توجه به نیاز های جوانان فعالیت دارند و لذا در این مسیر نیز یخویی درخشیده اند.

این مسئول، با قدردانی از زحمات یوسف ضیافتی، مسئول کانون های مساجد منطقه ویژه خوی، تصریح کرد: امیدواریم در آینده شاهد پیشرفت های صد چندان کانون ها و خانه دیجیتال شهرستان خوی باشیم.

مسئول دبیرخانه نظارت بر کانون های فرهنگی و هنری آذربایجان غربی تصریح کرد: خانه های دیجیتال کانون های مساجد مکان بسیار امنی برای جوانان و نوجوانان جویای علم است که خانواده ها می توانند با خیال آسوده اجازه دهند تا فرزندان آنها از این امکانات دیجیتالی استفاده کنند.

راهنمای بولتن

قالب محتوا

خبر 

یادداشت 

گزارش 

مقاله 

اطلاعیه 

فراخوان 

گفتگو 

پیام مردمی 

تصویری 

شماره صفحه



مثبت 

منفی 

بی طرف 

جهت گیری محتوا 

عنوان خبر

منابع دیگر: منبع ۱ | منبع ۲ | منبع ۳ | ...

محل قرارگیری خلاصه خبر

محل قرارگیری

فراوانی خبر

بریده جراید در روزنامه

بنیاد ملی بازی‌های رایانه‌ای در آینه مطبوعات

۱۳۹۵/۰۷/۱۲

